

## Switch

- motion controls, NFC scanning, IR camera, HD rumble, notification LED are not supported, nor can the system be waken up wirelessly

### 2.4g connection

- 1 — put the connection switch to 2.4G
  - 2 — turn the mode switch to \$ mode, LEDs start to blink
  - 3 — plug the receiver into the USB port on Switch. Arcade stick will auto connect to the receiver
  - 4 — LEDs on both the arcade stick and receiver will become solid when connection is successful
- press home button to continue to use the arcade stick when it is already on \$ mode
  - Switch system needs to be 3.0.0 or above for 2.4g connection. Go to System Setting > Controller and Sensors > turn on Pro Controller Wired Communication

### Bluetooth connection

- 1 — put the connection switch to BT
  - 2 — turn the mode switch to \$ mode, LEDs start to blink
  - 3 — press and hold pair button for 3 seconds to enter its pairing mode, LEDs start to rotate clockwise (this is required for the very first time only)
  - 4 — go to your Switch Home Page to click on Controllers, then click on Change Grip/Order
  - 5 — LED becomes solid when connection is successful
  - 4 — press home button to continue to use the arcade stick when it is already on \$ mode
- arcade stick will auto reconnect to your Switch on \$ mode once it has been paired

### wired connection

- 1 — turn the mode switch to \$ mode, LEDs start to blink
  - 2 — connect the arcade stick to your Switch dock via its USB-C cable
  - 3 — wait till the arcade stick is successfully recognized by your Switch to play
- Switch system needs to be 3.0.0 or above for wired connection. Go to System Setting > Controller and Sensors > turn on Pro Controller Wired Communication
  - LED lights indicate the player number, 1 LED indicates player 1, 2 LEDs indicate player 2, 4 is the maximum number of players the arcade stick supports

### Windows (X - input)

#### 2.4g connection

- 1 — put the connection switch to 2.4G
  - 2 — turn the mode switch to X mode, LEDs start to blink
  - 3 — plug the receiver into the USB port on your Windows device. Arcade stick will auto connect to the receiver
  - 4 — LEDs on both the arcade stick and receiver will become solid when connection is successful
- press home button to continue to use the arcade stick when it is already on X mode

### Bluetooth connection

- required system: Windows 10 (1703) or above. Bluetooth 4.0 is supported
- 1 — put the connection switch to BT
  - 2 — turn the mode switch to X mode, LEDs start to blink
  - 3 — press and hold pair button for 3 seconds to enter its pairing mode, LEDs start to rotate clockwise (this is required for the very first time only)
  - 4 — go to your Windows device's Bluetooth setting, pair with 8BitDo Arcade Stick
  - 5 — LED becomes solid when connection is successful
- press home button to continue to use the arcade stick when it is already on X mode
  - arcade stick will auto reconnect to Windows on X mode once it has been paired

### wired connection

- 1 — turn the mode switch to X mode, LEDs start to blink
  - 2 — connect the arcade stick to your Windows device via its USB-C cable
  - 3 — wait till the arcade stick is successfully recognized by your Windows device to play
- LED lights indicate the player number, 1 LED indicates player 1, 2 LEDs indicate player 2, 4 is the maximum number of players the arcade stick supports

## Turbo function

- 1 — hold the button you would like to set turbo functionality to and then press star button to activate its turbo functionality
  - 2 — LED will blink when the button with turbo functionality is pressed
  - 3 — hold the button with turbo functionality first then press star button to deactivate its turbo functionality, LED will cease to blink
- joystick, home, select and start buttons are not included

## control stick switch

- 1 — use the control stick switch to shift the joystick function to either left joystick (LS), directional pad (DP), or right joystick (RS)
- LS: Left joystick, DP: D-pad, RS: Right joystick

## customize profile

- It gives you elite control over every piece of your arcade stick: customize button mapping and create macros with any button combination
- e.g. create macros and more with P1, P2
- please visit support.8bitdo.com for the application

## battery

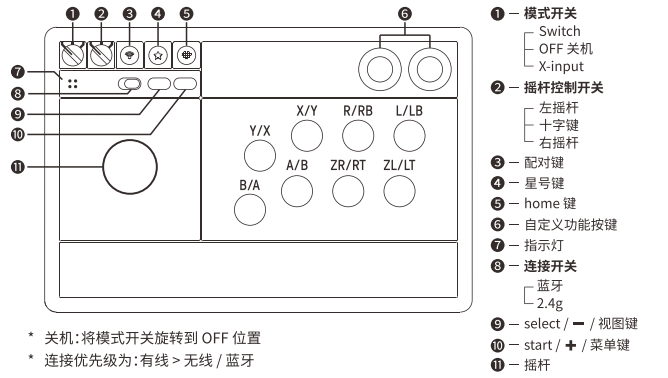
- |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| status —              | LED indicator —       |
| low battery mode      | → red LED blinks      |
| battery charging      | → red LED stays solid |
| battery fully charged | → red LED turns off   |
- built-in 1000mAh Li-ion battery with 40 hours of play time on 2.4g connection and 30 hours on Bluetooth connection
  - rechargeable with 4 hour charging time
  - arcade stick turns off in 1 minute with no connection and 15 minutes with 2.4g wireless / Bluetooth connection but no use
  - arcade stick stays on with wired connection

## retrieve a lost connection or connect to a new receiver

- to retrieve a lost connection or re-pair to it, please follow the steps below:
- 1 — put the connection switch to 2.4G
  - 2 — turn the mode switch to \$ / X mode, LEDs start to blink
  - 3 — plug the receiver into your Switch / Windows device
  - 4 — press and hold pair button for 3 seconds to enter its pairing mode, LEDs start to rotate clockwise
  - 5 — LED becomes solid when connection is successful
- 2.4g receiver can only connect to one arcade stick at a time

## support

- please visit support.8bitdo.com for further information and additional support



## Switch

- 不支持六轴体感、NFC 扫描、红外摄像头、HD 震动、通知灯、唤醒主机等功能。

### 2.4g 连接 Switch

1. 将连接开关拨到 2.4G 位置。
  2. 将模式开关旋转到 \$ 位置, 状态指示灯闪烁。
  3. 将接收器连接至 Switch 主机的 USB 端口, 街机摇杆将会自动连接到接收器。
  4. 连接完成后, 街机摇杆和接收器状态指示灯都呈常亮显示。
- 如模式开关已在 \$ 位置, 则轻按 [home] 键使用。
  - 使用 2.4g 连接, 要求系统版本为 3.0.0 或更高版本, 并确保 设置 - 手柄与感应器 - Pro 手柄的有线连接选项为“开启”状态。

### 蓝牙连接 Switch

1. 将连接开关拨到 BT 位置。
2. 将模式开关旋转到 \$ 位置, 状态指示灯闪烁。
3. 按住 [配对键] 3 秒进入配对状态, 状态指示灯呈顺时针转动。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Switch 主机“手柄”设置, 进入“更改玩法 / 顺序”界面, 等待街机摇杆连接, 连接成功后状态指示灯呈常亮显示。
- 成功配对后, 下次使用时, 将模式开关旋转到 \$ 位置可自动连接, 如已在 \$ 位置, 则轻按 [home] 键可自动连接。

### 有线连接 Switch

1. 将模式开关旋转到 \$ 位置, 状态指示灯闪烁。
  2. 使用 USB 线缆将街机摇杆的 USB-C 端口连接至 Switch 主机的 USB 端口。
  3. 等待 Switch 主机识别完成后即可使用。
- 使用有线连接, 要求系统版本为 3.0.0 或更高版本, 并确保 设置 - 手柄与感应器 - Pro 手柄的有线连接选项为“开启”状态。
  - 状态指示灯支持玩家数量显示, 亮 1 颗指示灯为第一个玩家, 亮 2 颗指示灯为第二个玩家, 最多支持 4 个玩家显示。

### Windows (X - input)

#### 2.4g 连接 Windows

1. 将连接开关拨到 2.4G 位置。
  2. 将模式开关旋转到 X 位置, 状态指示灯闪烁。
  3. 将接收器连接至 Windows 设备的 USB 端口, 街机摇杆将会自动连接到接收器。
  4. 连接完成后, 街机摇杆和接收器状态指示灯都呈常亮显示。
- 如模式开关已在 X 位置, 则轻按 [home] 键使用。

### 蓝牙连接 Windows

- 要求系统版本为 Windows 10 (1703) 或更高版本, 且支持蓝牙 4.0。
1. 将连接开关拨到 BT 位置。
  2. 将模式开关旋转到 X 位置, 状态指示灯闪烁。
  3. 按住 [配对键] 3 秒进入配对状态, 状态指示灯呈顺时针转动。(仅首次连接时需要配对)
  4. 打开 Windows 设备“所有设置”选项, 选择“设备”-“蓝牙和其他设备”, 确保蓝牙功能为开启状态。
  5. 选择“添加蓝牙或其他设备”-“蓝牙”。
  6. 在列表中选择搜索到的 8BitDo Arcade Stick 设备进行配对连接。
- 连接完成后, 街机摇杆状态指示灯呈常亮显示。
- 成功配对后, 下次使用时, 将模式开关旋转到 X 位置可自动连接, 如已在 X 位置, 则轻按 [home] 键可自动连接。

### 有线连接 Windows

1. 将模式开关旋转到 X 位置, 状态指示灯闪烁。
  2. 使用 USB 线缆将街机摇杆的 USB-C 端口连接至 Windows 设备的 USB 端口。
  3. 等待 Windows 设备识别完成后即可使用。
- 状态指示灯支持玩家数量显示, 亮 1 颗指示灯为第一个玩家, 亮 2 颗指示灯为第二个玩家, 最多支持 4 个玩家显示。

## Turbo 连发功能

1. 按住需要设置连发的功能键, 再按下 [星号] 可开启按键的连发功能。
  2. 按下启用连发功能的按键, 状态指示灯会持续闪烁, 提示此按键已启用连发功能。
  3. 按住需要关闭连发的功能键, 再按下 [星号] 可关闭按键的连发功能, 状态指示灯停止闪烁。
- 摇杆, [home], [select], [start] 键不支持连发。

## 摇杆控制开关

1. 使用摇杆控制开关可将摇杆功能切换为左摇杆、十字键或右摇杆。
- LS: 左摇杆, DP: 十字键, RS: 右摇杆

## 自定义配置

- 请访问 support.8bitdo.cn 获取精英软件使用, 可对街机摇杆按键映射以及宏指令等功能进行自定义配置。
- 如: P1, P2 可设置宏指令等功能。

## 电源

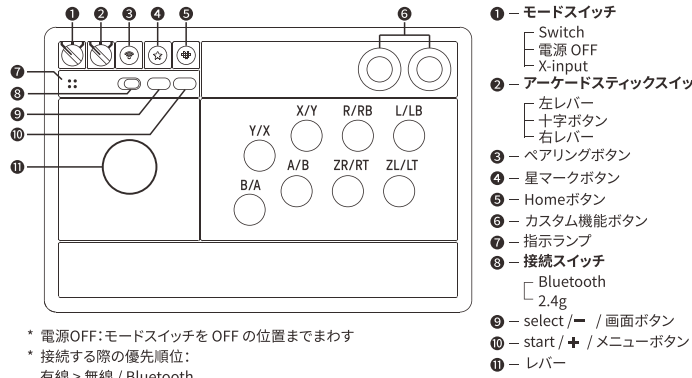
- |      |         |
|------|---------|
| 电量状态 | 电源指示灯状态 |
| 低电量  | → 红灯闪烁  |
| 充电中  | → 红灯常亮  |
| 充电完成 | → 红灯熄灭  |
- 配备 1000mAh 充电式锂电池, 2.4g 连接持续使用约 40 小时, 蓝牙连接持续使用约 30 小时, 充电时间约 4 小时。
  - 开机后 1 分钟内未连接, 或连接后 15 分钟无操作会自动关机。
  - 使用有线连接时, 街机摇杆会保持开机。

## 适配 2.4g 接收器

- 如果连接丢失或需要重新适配接收器, 可使用以下方法重新将摇杆与接收器配对:
1. 将连接开关拨到 2.4G 位置。
  2. 将模式开关旋转到 X 或 \$ 位置, 状态指示灯闪烁。
  3. 将接收器连接至 PC 或主机的 USB 端口。
  4. 按住 [配对键] 3 秒进入配对状态, 状态指示灯呈顺时针转动。
  5. 连接完成后, 街机摇杆和接收器状态指示灯都呈常亮显示。
- 每个 2.4g 接收器只能与一个街机摇杆连接。

## 技术支持

- 若要进一步了解此产品的更多功能, 请前往 support.8bitdo.cn 了解详情信息。



## Switch

- 6 軸体感機能、NFC スキャン機能、赤外線センサー、HD 振動機能、通知ランプ、本体起動機能はありません。

### 2.4G で Switch に接続する

1. 接続スイッチを 2.4G の位置に移動してください。
  2. モードスイッチを \$ の位置までまわすと、状態指示ランプが点滅します。
  3. 接続器を Switch 本体の USB ポートに接続すると、アーケードスティックが自動的に接続器に接続されます。
  4. 接続が完了すると、アーケードスティックと接続器のランプが点灯します。
- モードスイッチがすでに \$ の位置にある場合、[home] ボタンを押して使用してください。
  - 2.4G で接続する場合、システムが 3.0.0 以上であることが必要です。接続する前に [設定] - [コントローラーセンサー] - [Pro コントローラー] の有線通信を [ON] にしてください。

### Bluetooth で Switch に接続する

1. 接続スイッチを BT の位置に移動させてください。
  2. モードスイッチを \$ の位置までまわすと、状態指示ランプが点滅します。
  3. [ペアリングボタン] を約 3 秒間長押しすると、状態指示ランプが時計回りの順に点滅します。(ペアリングは、初めて接続する時のみ必要です)
  4. Switch 本体の「コントローラー」設定画面から、「持ちかた/順番を変える」を選択してください。アーケードスティックの接続が完了すると、状態指示ランプが点灯します。
- ペアリングが成功した場合、次回使用するとき、モードスイッチを \$ の位置に回せば自動的に接続できます。モードスイッチがすでに \$ の位置にある場合、[home] ボタンを押すと自動的に接続できます。

### 有線で Switch に接続する

1. モードスイッチを \$ の位置までまわすと、状態指示ランプが点滅します。
  2. USB ケーブルでアーケードスティックの USB-C ポートと Switch 本体の USB ポートを接続してください。
  3. Switch 本体が接続を確認したあと、使用可能となります。
- 有線で接続する場合、システムが 3.0.0 以上であることが必要です。接続する前に [設定] - [コントローラーセンサー] - [Pro コントローラー] の有線通信を [ON] にしてください。
  - 状態指示ランプはプレイヤーの人数を表示します。ランプが一つ点灯した場合はプレイヤー 1 で、ランプが二つ点灯する場合はプレイヤー 2 を表示します。最大プレイヤー 4 まで表示できます。

### Windows (X - input)

#### 2.4G で Windows に接続する

1. 接続スイッチを 2.4G の位置に移動してください。
  2. モードスイッチを X の位置までまわすと、状態指示ランプが点滅します。
  3. 接続器を Windows デバイスの USB ポートに接続すると、アーケードスティックが自動的に接続器に接続されます。
  4. 接続が完了すると、アーケードスティックと接続器のランプが点灯します。
- モードスイッチがすでに X の位置にある場合、[home] ボタンを押して使用してください。

### Bluetooth で Windows に接続する

- Windows 10 (1703) 以上、Bluetooth 4.0 機能を搭載したデバイスが必要となります。
1. 接続スイッチを BT の位置に移動させてください。
  2. モードスイッチを X の位置までまわすと、状態指示ランプが点滅します。
  3. [ペアリングボタン] を約 3 秒間長押しすると、状態指示ランプが時計回りの順に点滅します。(ペアリングは、初めて接続する時のみ必要です)
  4. Windows デバイスの設定画面で「デバイス」、「Bluetooth とその他」を選択し、Bluetooth 機能を ON にしてください。
  5. 「Bluetooth あるいはその他のデバイスを追加する」- 「Bluetooth」を選んでください。
  6. デバイスリストから 8BitDo Arcade Stick を選び、ペアリングを続けてください。
  7. 接続が完了すると、アーケードスティックの状態指示ランプが点灯します。
- ペアリングが成功した場合、次回使用するとき、モードスイッチを X の位置に回せば自動的に接続できます。モードスイッチがすでに X の位置にある場合、[home] ボタンを押すと自動的に接続できます。

### ケーブルで Windows に接続する

1. モードスイッチを X の位置までまわすと、状態指示ランプが点滅します。
  2. USB ケーブルでアーケードスティックの USB-C ポートと Windows デバイスの USB ポートを接続してください。
  3. Windows デバイスが接続を確認したあと、使用可能となります。
- 状態指示ランプはプレイヤーの人数を表示します。ランプが一つ点灯した場合はプレイヤー 1 で、ランプが二つ点灯する場合はプレイヤー 2 を表示します。最大プレイヤー 4 まで表示できます。

## Turbo 連射機能

1. 連射機能に設定するボタンを押しながら、[星マークボタン] を押すと、連射機能が起動されます。
  2. 連射機能に設定されたボタンを押すと、状態指示ランプが点滅し、このボタンの連射機能が起動されていることを表示します。
  3. 連射機能を OFF にするボタンを押しながら、[星マークボタン] を押すと、状態指示ランプの点滅が止まります。
- [アーケードスティック]、[home]、[select]、[start] ボタンは連射機能に設定できません。

## アーケードスティックスイッチ

- アーケードスティックスイッチを使用し、アーケードスティック機能を左レバー、十字ボタンあるいは右レバーに切り換え、様々なゲームに対応できます。
- LS: 左レバー, DP: 十字ボタン, RS: 右レバー

## カスタム設定

- support.8bitdo.com にアクセスし、elite ソフトを取得して使用してください。アーケードスティックのボタン設定及びマクロ機能などをカスタム設定できます。
- 例: P1, P2 ではマクロなどの設定ができます。

## 電源

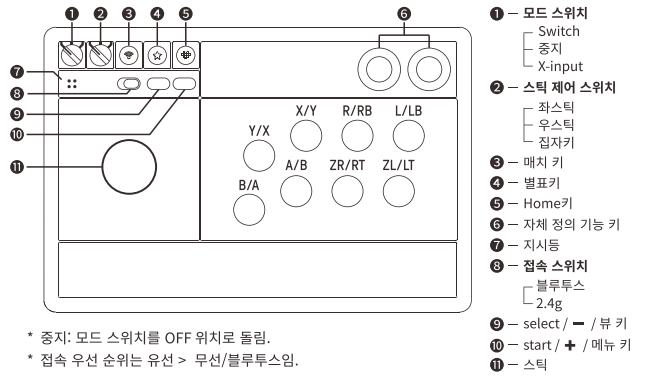
- |           |               |
|-----------|---------------|
| バッテリー残量状態 | 指示ランプ状態について   |
| 低電圧の場合    | → 赤いランプが点滅します |
| 充電中の場合    | → 赤いランプが点灯します |
| 充電完了の場合   | → 赤いランプが再灯します |
- 1000 mAh 充電式 Li-ion 電池内蔵, 2.4g で接続する場合、稼働時間は約 40 時間で、Bluetooth で接続する場合、稼働時間は約 30 時間になります。充電時間は約 4 時間です。
  - 電源を ON にしてから 1 分間以内に接続されないか、15 分間操作がない場合、自動的に電源が切れます。
  - ケーブルで接続する場合は、アーケードスティックの電源は切れません。

## 2.4G 接続器内蔵

- 接続器をなくし、改めて接続器をペアリングする必要がある場合、次の手順でアーケードスティックと接続器をペアリングしてください。
1. 接続スイッチを 2.4G の位置に移動してください。
  2. モードスイッチを X あるいは \$ の位置までまわすと、状態指示ランプが点滅します。
  3. 接続器を PC あるいはゲーム機本体の USB ポートに接続してください。
  4. [ペアリングボタン] を約 3 秒間長押しすると、状態指示ランプが時計回りの順に点滅します。
  5. 接続が完了すると、アーケードスティックと接続器のランプが点灯します。
- 一つの 2.4G 接続器は同時に一台のアーケードスティックと接続するしかできません。

## テクニカルサポート

- 本商品の機能について、もっと詳しく知りたい場合、support.8bitdo.com をご覧ください。



## Switch

- 6축 체감, NFC 스캐닝, 적외선 CCTV, HD 진동, 알림등, 호스트 깨움등 등의 기능을 지원하지 않음.

### 2.4g 로 Switch 접속

1. 접속 스위치를 2.4G 위치로 놓아주세요.
  2. 모드 스위치를 \$ 위치로 돌려 상태 지시등이 깜박입니다.
  3. Switch 호스트의 USB 포트에 수신기를 접속하면 아케이드 스틱은 자동으로 수신기에 접속됩니다.
  4. 접속이 완료된 후에 아케이드 스틱과 수신기의 상태 지시등은 항상 켜져 있는 상태입니다.
- 모드 스위치가 \$ 위치에 있으면 실백 [home] 버튼을 눌러 사용하십시오.
  - 2.4g 로 접속을 사용하던 시스템의 버전이 3.0.0 또는 더 높은 버전이어야 하며 설치 · 행들 및 잡자키 · Pro 행들의 유선 접속 옵션이 켜짐 상태로 확보해야 합니다.

### 블루투스로 Switch 접속

1. 접속 스위치를 BT 위치로 놓아주세요.
  2. 모드 스위치를 \$ 위치로 돌려 상태 지시등이 깜박입니다.
  3. [매지 키]를 3초간 누르고 매지 상태가 되고 상태 지시등이 시계 방향으로 돌아옵니다.(처음 접속할 경우에만 매지하기 필요합니다.)
  4. Switch 호스트의 "행들" 설정을 열고 "약백별경/순서" 인터페이스로 들어가 아케이드 스틱이 접속된 후에 상태 지시등은 항상 켜져 있는 상태입니다.
- 성공적인 매지한 후에 다음번에 사용시 모드 스위치를 \$ 위치로 돌리면 자동으로 접속될 수 있습니다. 만약 이미 \$ 위치에 있다면 [home] 키를 누르면 자동으로 접속될 수 있습니다.

### 유선으로 Switch 접속

1. 모드 스위치를 \$ 위치로 돌려 상태 지시등이 깜박입니다.
  2. USB 케이블로 아케이드 스틱의 USB-C 포트는 Switch 호스트의 USB 포트에 접속됩니다.
  3. Switch 호스트 인식이 완료될 때까지 기다려 사용하십시오.
- 유선로 접속을 사용하던 시스템의 버전이 3.0.0 또는 더 높은 버전이어야 하며 설치 · 행들 및 잡자키 · Pro 행들의 유선 접속 옵션이 켜짐 상태로 확보해야 합니다.
  - 상태 지시등은 플레이어의 수에 따라 표시될 수 있습니다. 즉, 1개의 지시등이 켜면 1번째 플레이어이고 2개의 지시등이 켜면 2번째 플레이어입니다. 최대 4개의 플레이어를 지원할 수 있습니다.

### Windows (X - input)

#### 2.4g 로 Windows 접속

1. 접속 스위치를 2.4G 위치로 놓아주세요.
  2. 모드 스위치를 X 위치로 돌려 상태 지시등이 깜박입니다.
  3. Windows 호스트의 USB 포트에 수신기를 접속하면 아케이드 스틱은 자동으로 수신기에 접속됩니다.
  4. 접속이 완료된 후에 아케이드 스틱과 수신기의 상태 지시등은 항상 켜져 있는 상태입니다.
- 만약 이미 X 위치에 있다면 실백 [home] 키를 누르면 자동으로 접속될 수 있습니다.

### 블루투스로 Windows 접속

- 시스템 Windows 10 (1703) 버전 또는 그 이상의 버전이 요구되며 블루투스 4.0E 지지가 해야 하는 것입니다.
1. 접속 스위치를 BT 위치로 놓아주세요.
  2. 모드 스위치를 X 위치로 돌려 상태 지시등이 깜박입니다.
  3. [매지 키]를 3초간 누르고 매지 상태가 되고 상태 지시등이 시계 방향으로 돌아옵니다.(처음 접속할 경우에만 매지하기 필요합니다.)
  4. Windows 호스트의 "모든 설정"을 켜고 "설정" - "블루투스 및 기타"를 선택하고 블루투스를 켜져 있음의 상태를 확보해야 합니다.
  5. "블루투스 및 기타 추가" - "블루투스"를 선택합니다.
  6. 리스트에서 검색된 8BitDo Arcade Stick 설비를 선택하여 매지 사용하십시오.
  7. 접속이 완료된 후에 아케이드 스틱의 상태 지시등은 항상 켜져 있는 상태입니다.
- 성공적인 매지한 후에 다음번에 사용시 모드 스위치를 \$ 위치로 돌리면 자동으로 접속될 수 있습니다. 만약 이미 X 위치에 있다면 [home] 키를 누르면 자동으로 접속될 수 있습니다.

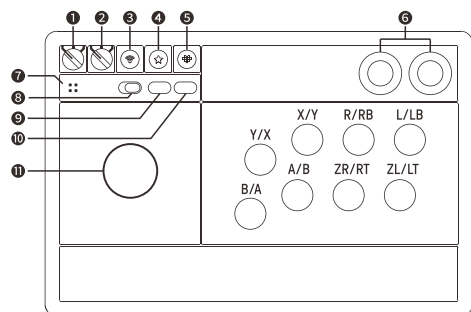
### 유선으로 Windows 접속

1. 모드 스위치를 X 위치로 돌려 상태 지시등이 깜박입니다.
  2. USB 케이블로 아케이드 스틱의 USB-C 포트는 Windows 호스트의 USB 포트에 접속됩니다.
  3. Windows 호스트 인식이 완료될 때까지 기다려 사용하십시오.
- 상태 지시등은 플레이어의 수에 따라 표시될 수 있습니다. 즉, 1개의 지시등이 켜면 1번째 플레이어이고 2개의 지시등이 켜면 2번째 플레이어입니다. 최대 4개의 플레이어를 지원할 수 있습니다.

## Turbo 연속 발송 기능

1. 연속 발송을 설정할 때에 필요한 기능 버튼을 누른 다음에 [별표키] 버튼을 누르면 연속 발송 기능이 작동할 수 있습니다.
2. 연속 발송 기능을 작동하기 위한 버튼을 누르면 상태 지시등이 계속 깜박이며 이미 연속 발송 기능이 작동함을 제지합니다.
3. 연속 발송을 차단할 때에 필요한 기능 버튼을 누른 다음에 [별표키] 버튼을 누르면 연속 발송 기능이 차단될 수 있습니다. 상태





- 1 – Moduswähler
  - Switch
  - Ausschalten X-input
- 2 – Kontrollschalter des Stabs
  - Linker Stab
  - D-Pad
  - Rechter Stab
- 3 – [Paaren]-Taste
- 4 – [Istern]-Taste
- 5 – [Home]-Taste
- 6 – Angepasste Funktionstasten
- 7 – Anzeige
- 8 – Verbindungsschalter
  - Bluetooth
  - 2.4g
- 9 – select / – / [Ansicht]-Taste
- 10 – start / + / [Menu]-Taste
- 11 – Stab

- Ausschalten; den Moduswähler auf OFF stellen.
- Die Anschlusspriorität ist: verkabelt>drahtlos/Bluetooth

## Switch

- Unterstützt sechs Achsen Bewegungserfassung, NFC-Scannen, Infrarotkamera, HD-Vibration, Benachrichtigungsluchten, aufwickeln des Gastgebers und weitere Funktionen nicht.

## 2,4 G Anschluss an Switch

- Stellen Sie den Anschlusswähler auf 2,4 G ein.
- Drehen Sie den Moduswähler in die S-Stellung, die Zustandsleuchte fängt an zu blinken.
- Schließen Sie den Empfänger an den USB-Anschluss des Switch-Gastgebers an, der Arkadenstab verbindet automatisch zum Empfänger.
- Nach beendetem Anschluss sind die Zustandsleuchten des Arkadenstabs und des Empfängers am Leuchten. • Sollte der Moduswähler sich bereits in der S-Stellung befinden, drücken Sie sanft die [Home]-Taste, um ihn zu verwenden.
- Bei der Verwendung eines 2,4 G-Anschlusses, wird eine 3.0.0 oder eine höhere Systemversion benötigt und stellen Sie sicher, dass Einstellung – Gamepad und Sensor – verkabelte Verbindung des Pro Gamepad sich im EIN-Zustand befindet.

## Bluetooth-Verbindung zum Switch

- Stellen Sie den Verbindungsschalter auf BT.
- Drehen Sie den Moduswähler in die S-Stellung, die Zustandsanzeige blinkt.
- Drücken und halten Sie die [Paaren]-Taste für 3 Sekunden, um in den Paarungszustand zu gelangen. Die Paarungsanzeige dreht sich im Uhrzeigersinn. (Die Paarung wird nur für die erste Verbindung benötigt)
- Öffnen Sie die „Gamepad“-Einstellung des Switch-Gastgebers, greifen Sie auf die Schnittstelle "Grüfmethode/Reihenfolge ändern" zu und warten Sie, bis der Arkadenstab verbunden ist. Die Zustandsanzeige ist nach erfolgreicher Verbindung ständig erleuchtet.
- Nach der erfolgreichen Paarung, bei der nächsten Verwendung, rotieren Sie den Moduswähler zur S-Stellung und drücken Sie sanft die [Home]-Taste, um automatisch zu verbinden.

## Verkabelte Verbindung zum Switch

- Drehen Sie den Moduswähler in die S-Stellung, die Zustandsanzeige blinkt.
- Verbinden Sie unter Verwendung eines USB-Kabels den USB-C-Anschluss des Arkadenstabs mit dem USB-Anschluss des Switch-Gastgebers.
- Nach der Identifizierung des Switch-Gastgebers kann er verwendet werden.
- Unter Verwendung eines verkabelten Anschlusses wird die Version 3.0.0 oder höher benötigt. Stellen Sie außerdem sicher, dass der Gegenstand auf Einstellung – Gamepad und Sensor – verkabelte Verbindung des Pro Gamepad sich im EIN-Zustand befindet.
- Die Statusanzeige unterstützt die Anzeige der Spielanzahl, mit 1 Anzeige für den ersten Spieler aktiviert und 2 Anzeigen für den zweiten Spieler. Es werden maximal 4 Spieler unterstützt.

## Windows (X - input)

### 2,4 G-Verbindung zu Windows

- Stellen Sie die Verbindung auf 2,4 G ein.
- Drehen Sie den Moduswähler in die X-Stellung, die Zustandsanzeige blinkt.
- Verbinden Sie den Empfänger mit dem USB-Anschluss des Windows-Geräts und der Arkadenstab verbindet sich automatisch mit dem Empfänger.
- Nach dem Anschluss drücken und halten Sie die Funktionstaste der Turbofunktion und drücken Sie sanft die [Home]-Taste, um ihn zu verwenden.
- Sollte der Moduswähler sich bereits in der X-Stellung befinden, drücken Sie sanft auf die [Home]-Taste, um ihn zu verwenden.

## Bluetooth-Verbindung zu Windows

- Es wird Windows 10 (7T03) oder eine spätere Version benötigt und Bluetooth 4.0 wird unterstützt.
- Stellen Sie den Verbindungsschalter auf BT.
  - Drehen Sie den Moduswähler in die X-Stellung, die Zustandsanzeige blinkt.
  - Drücken und halten Sie die [Paaren]-Taste für 3 Sekunden, um in den Paarungszustand zu gelangen. Die Paarungsanzeige dreht sich im Uhrzeigersinn. (Die Paarung wird nur für die erste Verbindung benötigt)
  - Öffnen Sie die "Alle Einstellungen"-Option der Windows-Geräte und wählen Sie "Geräte" – "Bluetooth und andere Geräte" aus, um sicherzustellen, dass Bluetooth aktiviert ist.
  - Wählen Sie "Bluetooth oder weitere Geräte hinzufügen" – "Bluetooth" aus
  - Wählen Sie den 8BitDo Arcade Stick in der Suchliste aus und führen Sie die Paarung und Verbindung aus.
  - Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, leuchten die Zustandsanzeigen des Arkadenstabs ständig auf.
  - Nach der erfolgreichen Paarung, bei der nächsten Verwendung, rotieren Sie den Moduswähler zur X-Stellung und drücken Sie sanft die [Home]-Taste, um automatisch zu verbinden.

## Verkabelte Verbindung zu Windows

- Drehen Sie den Moduswähler in die X-Stellung, die Zustandsanzeige blinkt.
- Verbinden Sie unter Verwendung eines USB-Kabels den USB-C-Anschluss des Arkadenstabs mit dem USB-Anschluss des Windows-Geräts.
- Nachdem die Identifizierung des Windows-Geräts beendet wurde, kann er verwendet werden.
- Die Statusanzeige unterstützt die Anzeige der Spielanzahl, mit 1 Anzeige für den ersten Spieler aktiviert und 2 Anzeigen für den zweiten Spieler. Es werden maximal 4 Spieler unterstützt.

## Turbo-Funktion (Schnellfeuer)

- Drücken und halten Sie die bouton sur lequel vous souhaitez configurer la fonctionnalité turbo puis appuyez sur le bouton [Stern]-Taste, um die Funktion zum wiederholten Angriff einzuschalten.
- Drücken Sie die Taste, um die Turbofunktion zu aktivieren, die Zustandsanzeige fährt fort, zu blinken, was anzeigt, dass die Taste der Turbofunktion aktiviert wurde.
- Er wählen Sie ohne Verbindung drücken und halten Sie die Funktionstaste der Turbofunktion und drücken Sie danach die [Stern]-Taste, um die Turbofunktion auszuschalten. Die Zustandsanzeige hört auf zu blinken.
- Die [Stab]-, [Home]-, [Select]- und [Start]-Tasten unterstützen die Einstellungen der Turbofunktion nicht.

## Stabkontrollschalter

- Verwenden Sie den Stabkontrollschalter, um die Stabfunktion auf linkem Stab, D-Pad oder rechtem Stab umzuschalten, unterschiedlichen Kontrollarten von Spielen zu entsprechen.
- LS: Linker Stab, DP: D-Pad, RS: Rechter Stab

## Benutzerdefinierte Konfiguration

- Bitte besuchen Sie support.8bitdo.com zur Verwendung der Elite-Software. Sie können die Tastenauslegung-Konfiguration und die Makro-Befehle des Arkadenstabs benutzerdefiniert anpassen.
- Beispiel: P1, P2 können die Mikro-Anweisungen und weiter Funktionen einstellen.

## Stromversorgung

| Batteriestand: niedrig         | Ladezustand                           |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| Bei niedrigem Batteriestand    | blinkt die rote Leuchte               |
| Beim Aufladen                  | leuchtet die rote Leuchte ständig auf |
| Nach kompletter Aufladung geht | die rote Leuchte aus                  |

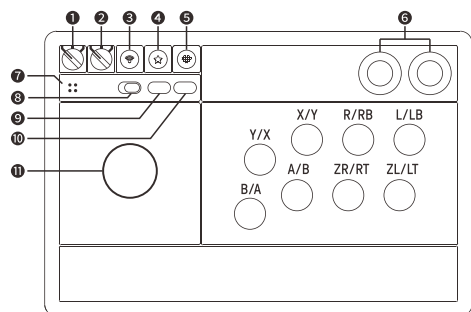
- Er ist mit einer wiederaufladbaren 1000 mAh-Lithium-Batterie ausgestattet, die 2,4 G-Verbindung hält für etwa 40 Stunden und die Aufladedauer beträgt etwa 1 Stunde.
- Er schaltet ohne Verbindung drücken und halten Sie die Funktionstaste der Turbofunktion und ohne Betrieb innerhalb von 15 Minuten nach dem Verbindungsaufbau automatisch aus.
- Der Arkadenstab bleibt im verdrahteten Verbindungszustand eingeschaltet.

## Anpassung an 2,4 G-Empfänger

- Wenn die Verbindung verloren geht oder ein Empfänger neu konfiguriert werden muss, verwenden Sie die nachfolgenden Schritte, um den Arkadenstab mit dem Empfänger zu paaren.
- Stellen Sie den Verbindungsschalter auf 2,4 G.
- Drehen Sie den Moduswähler in die X- oder S-Stellung, die Zustandsanzeige blinkt.
- Schließen Sie den Empfänger an einen USB-Anschluss am PC oder Gastgeber an.
- Drücken und halten Sie die [Paaren]-Taste für 3 Sekunden, um in den Paarungszustand zu gelangen. Die Paarungsanzeige dreht sich im Uhrzeigersinn.
- Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, leuchten die Zustandsanzeigen des Arkadenstabs und des Empfängers ständig auf.
- Jeder 2,4 G-Empfänger kann nur zu einem Arkadenstab verbinden.

## Technische Unterstützung

- Um weitere Funktionen dieses Produkts zu verstehen, gehen Sie bitte auf support.8bitdo.com, um nähere Einzelheiten einzusehen.



- 1 – Sélecteur Mode
  - Switch
  - Off
  - X-input
- 2 – Interrupteur de commande du joystick
  - Joystick gauche
  - Joystick droite
- 3 – Bouton Appairage
- 4 – Bouton étoile
- 5 – Bouton Home
- 6 – Bouton Autodéfinition
- 7 – Indicateur
- 8 – Sélecteur Connexion
  - Bluetooth
  - 2.4g
- 9 – select / – / Bouton Vue
- 10 – start / + / Bouton Menu
- 11 – joystick

- Tournez le sélecteur Mode à la position OFF pour éteindre le contrôleur
- Priorité de connexion : filaire > sans fil > Bluetooth

## Switch

- Les fonctions telles que la somethésie à six axes, le balayage NFC, la caméra infrarouge, la vibration HD, la lumière de notification et l'éveil, ne sont pas incluses.

## Connexion 2.4G à Switch

- Tournez le sélecteur Connexion à la position 2.4G.
- Tournez le sélecteur Mode à la position S, l'indicateur d'état clignote.
- Connectez le récepteur au port USB de votre console Switch, le joystick d'arcade est connecté automatiquement au récepteur.
- Après la connexion, les indicateurs d'état du joystick d'arcade et du récepteur sont toujours allumés.
- Si le sélecteur Mode se situe dans la position S, appuyez sur le bouton [home]
- Pour la connexion 2.4G, la version du système doit être 3.0.0 ou plus haute, et il faut assurer que l'option Configuration – Contrôleur et capteur – Connexion filaire du contrôleur Pro soit en état ON

## Connexion à Switch par Bluetooth

- Tournez le sélecteur Connexion à la position BT.
- Tournez le sélecteur Mode à la position S, l'indicateur d'état clignote.
- Appuyez sur le bouton Appairage pendant 3 secondes pour entrer en état d'appairage, l'indicateur d'état clignote dans le sens des aiguilles d'une montre (seulement la première connexion exige l'appairage).
- Entrez dans la configuration Contrôleur de la console Switch pour entrer dans l'interface Changement de mode de prise/ordre, attendez la connexion du joystick d'arcade, une fois la connexion établie, l'indicateur d'état est toujours allumé.
- Une fois l'appairage réussi, tournez le sélecteur Mode à la position S pour connecter automatiquement lors de la prochaine utilisation. S'il est déjà en position S, appuyez sur le bouton [home] pour connecter automatiquement.

## Connexion filaire à Switch

- Tournez le sélecteur Mode à la position S, l'indicateur d'état clignote.
- Connectez le port USB-C du joystick d'arcade au port USB de votre appareil Switch par le câble USB.
- Attendez que la console Switch termine l'identification avant de l'utiliser.
- Pour la connexion filaire, la version du système doit être 3.0.0 ou plus haute, et il faut assurer que l'option Configuration – Contrôleur et capteur – Connexion filaire du contrôleur Pro soit en état ON
- Les indicateurs d'état peuvent indiquer le nombre des joueurs, 1 indicateur allumé signifie le premier joueur, 2 indicateurs allumés signifie le deuxième joueur, il est possible d'indiquer 4 joueurs au maximum.

## Windows (X - input)

### Connexion 2.4G à Windows

- Tournez le sélecteur Connexion à la position 2.4G.
- Tournez le sélecteur Mode à la position X, l'indicateur d'état clignote.
- Connectez le récepteur au port USB de votre appareil Windows, le joystick d'arcade est connecté automatiquement au récepteur.
- Après la connexion, les indicateurs d'état du joystick d'arcade et du récepteur sont toujours allumés.
- Si le sélecteur Mode se situe dans la position X, appuyez sur le bouton [home].

## Connexion à Windows par Bluetooth

- La version du système d'exploitation doit être Windows 10 (7T03) ou plus haute, et le système doit supporter la communication Bluetooth 4.0.
- Tournez le sélecteur Connexion à la position BT.
  - Tournez le sélecteur Mode à la position X, l'indicateur d'état clignote.
  - Appuyez sur le bouton Appairage pendant 3 secondes pour entrer en état d'appairage, l'indicateur d'état clignote dans le sens des aiguilles d'une montre (seulement la première connexion exige l'appairage).
  - Entrez dans l'option Toutes les configurations de l'appareil Windows, sélectionnez Appareils – Bluetooth et autres appareils, assurez que la fonction de Bluetooth soit activée.
  - Sélectionnez Ajouter Bluetooth ou autre appareil – Bluetooth.
  - Apparez l'appareil 8BitDo Arcade Stick trouvé dans la liste.
  - Après la connexion, l'indicateur d'état du joystick d'arcade est toujours allumé.
  - Une fois l'appairage réussi, tournez le sélecteur Mode à la position X pour connecter automatiquement lors de la prochaine utilisation. S'il est déjà en position X, appuyez sur le bouton [home] pour connecter automatiquement.

## Connexion filaire à Windows

- Tournez le sélecteur Mode à la position X, l'indicateur d'état clignote.
- Connectez le port USB-C du joystick d'arcade au port USB de votre appareil Windows par le câble USB.
- Attendez que l'appareil Windows termine l'identification avant de l'utiliser.
- Les indicateurs d'état peuvent indiquer le nombre des joueurs, 1 indicateur allumé signifie le premier joueur, 2 indicateurs allumés signifie le deuxième joueur, il est possible d'indiquer 4 joueurs au maximum.

## Fonction Turbo

- Pressez sur le bouton sur lequel vous souhaitez configurer la fonctionnalité turbo puis appuyez sur le bouton en étoile pour activer la fonction turbo.
- Appuyez sur le bouton sur lequel la fonction turbo est activée, l'indicateur d'état clignote continuellement, cela indique que la fonction turbo est activée sur ce bouton.
- Pour désactiver la fonction turbo, pressez sur le bouton avec la fonction turbo activée puis appuyez sur le bouton en étoile, l'indicateur d'état arrête le clignotement.
- La fonction turbo n'est pas compatible avec les boutons tels que [Joystick], [home], [select] et [start].

## Interrupteur de commande du joystick

- L'interrupteur de commande du joystick peut commuter les fonctions du joystick en Joystick gauche, D-Pad et Joystick droite, afin de répondre aux exigences des jeux de différents types.
- LS: Joystick gauche, DP: D-Pad, RS: Joystick droite

## Autodéfinition de configuration

- Veuillez visiter le site support.8bitdo.com pour le logiciel ultime, il vous permet de réaliser l'autodéfinition de configuration pour les fonctions telles que le mapping des boutons et la création des macros pour le joystick d'arcade.
- Par exemple : P1 et P2 peuvent configurer les macros.

## Alimentation

| status –            | LED indicator –                     |
|---------------------|-------------------------------------|
| Batterie faible     | le voyant rouge clignote            |
| Pendant la recharge | le voyant rouge est toujours allumé |
| Après la recharge   | le voyant rouge s'éteint            |

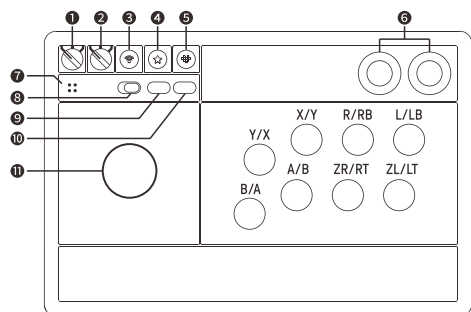
- Équipé d'une batterie au lithium rechargeable de 1000 mAh, la durée de service continu atteint environ 40 heures pour la connexion 2,4 g, et environ 30 heures pour la connexion par Bluetooth, la durée de recharge est d'environ 4 heures.
- Il s'éteint automatiquement s'il n'y a pas de connexion dans 1 minute qui suit la mise sous tension, ou s'il n'y a aucune opération pendant 15 minutes après la connexion.
- Lorsque vous utilisez une connexion filaire, le joystick d'arcade reste activé.

## Adaptation au récepteur 2.4g

- Si la connexion est perdue ou si le récepteur doit être réadapté, apparez le joystick d'arcade avec le récepteur selon les étapes suivantes:
- Tournez le sélecteur Connexion à la position 2.4G.
- Tournez le sélecteur Mode à la position X ou S, l'indicateur d'état clignote
- Connectez le récepteur au port USB du PC ou de la console.
- Appuyez sur le bouton Appairage pendant 3 secondes pour entrer en état d'appairage, l'indicateur d'état clignote dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Après la connexion, les indicateurs d'état du joystick d'arcade et du récepteur sont toujours allumés.
- Chaque récepteur 2.4g ne peut être connecté qu'à un joystick d'arcade.

## Support technique

- Pour savoir davantage les fonctions du présent produit, visitez le site support.8bitdo.com pour le détail.



- 1 – Interruttore di modalità
  - Switch
  - Spegnimento
  - X-input
- 2 – Interruttore di comando dello stick
  - Stick sinistro
  - Chiave a croce
  - Stick destro
- 3 – Pulsante di accoppiamento
- 4 – Pulsante di stella
- 5 – Pulsante Home
- 6 – Pulsante con funzioni personalizzate
- 7 – Indicatore luminoso
- 8 – Interruttore di connessione
  - Bluetooth
  - 2.4g
- 9 – select / – / Pulsante Visualizza
- 10 – start / + / Pulsante Menu
- 11 – stick

- Spegnimento: Ruota il selettore di modalità in posizione OFF
- La priorità di connessione è: Cablata> Wireless / Bluetooth

## Switch

- Non supporta funzioni come il rilevamento del movimento a sei assi, la scansione NFC, la telecamera a infrarossi, la vibrazione HD, la luce di notifica e la sveglia dell'host.

## Connessione 2.4 G a Switch

- Imposta l'interruttore di connessione sulla posizione 2.4 G.
- Ruota il selettore di modalità in posizione S, l'indicatore luminoso di stato lampeggia.
- Collega il ricevitore alla porta USB dell'host dello Switch e l'Arcade stick si collegherà automaticamente al ricevitore.
- Una volta completata la connessione, sia l'arcade stick che l'indicatore luminoso di stato del ricevitore saranno sempre accesi.
- Se il selettore di modalità è già in posizione S, premi delicatamente il pulsante [home] per usarlo.
- Per usare la connessione 2,4 G, la versione di essere 3.0.0 o successiva e assicurati che l'opzione Impostazioni – Impugnatura e Sensore – Connessione Cablata dell'Impugnatura Pro sia attiva.

## Connessione Bluetooth a Switch

- Imposta l'interruttore di connessione in posizione BT.
- Ruota il selettore di modalità in posizione S, l'indicatore luminoso di stato lampeggia.
- Premi il pulsante di accoppiamento per 3 secondi per entrare nello stato di accoppiamento, l'indicatore luminoso di stato ruota in senso orario. (L'accoppiamento è richiesto solo per la prima connessione.)
- Apri l'impostazione "Impugnatura" dell'host dello Switch, accedi all'interfaccia "Cambia Presa / Ordine" e attendi che l'Arcade stick si connetta. Dopo che la connessione è riuscita, l'indicatore luminoso di stato sarà sempre acceso.
- Dopo l'accoppiamento con successo, la prossima volta che lo usi, ruota il selettore di modalità in posizione S per connettersi automaticamente. Se è già in posizione S, premi delicatamente il pulsante [home] per connettersi automaticamente.

## Connessione Cablata a Switch

- Ruota il selettore di modalità in posizione S, l'indicatore luminoso di stato lampeggia.
- Usa il cavo USB per collegare la porta USB-C dell'arcade stick alla porta USB dell'host dello Switch.
- Dopo aver atteso che l'host dello Switch lo riconosca, puoi usarlo.
- Per usare la connessione cablata, la versione del sistema è richiesta di essere 3.0.0 o successiva e assicurarsi che l'opzione Impostazioni – Impugnatura e Sensore – Connessione Cablata dell'Impugnatura Pro sia attiva.
- L'indicatore luminoso di stato supporta la visualizzazione del numero di giocatori. 1 indicatore luminoso è acceso per il primo giocatore, 2 indicatori luminosi sono accessi per il secondo giocatore e supporta la visualizzazione di un massimo di 4 giocatori.

## Windows (X - input)

### Connessione 2.4 G a Windows

- Imposta l'interruttore di connessione sulla posizione 2.4G.
- Ruota il selettore di modalità in posizione X, l'indicatore luminoso di stato lampeggia.
- Collega il ricevitore alla porta USB del dispositivo Windows e l'arcade stick si collegherà automaticamente al ricevitore.
- Una volta completata la connessione, sia l'arcade stick che l'indicatore luminoso di stato del ricevitore saranno sempre accesi.
- Se il selettore di modalità è già in posizione X, premi delicatamente il pulsante [home] per usarlo.

## Connessione Bluetooth a Windows

- La versione del sistema è richiesta di essere Windows 10 (7T03) o successiva e supportare Bluetooth 4.0.
- Imposta l'interruttore di connessione in posizione BT.
  - Ruota il selettore di modalità in posizione X, l'indicatore luminoso di stato lampeggia.
  - Premi il pulsante di accoppiamento per 3 secondi per entrare nello stato di accoppiamento, l'indicatore luminoso di stato ruota in senso orario. (L'accoppiamento è richiesto solo per la prima connessione.)
  - Apri l'opzione "Tutte le impostazioni" del dispositivo Windows, seleziona "Dispositivi" - "Bluetooth e Altri Dispositivi", assicurati che la funzione Bluetooth sia attiva.
  - Seleziona "Aggiungi Bluetooth o Altri Dispositivi" - "Bluetooth".
  - Seleziona il dispositivo 8BitDo Arcade Stick ricercato nell'elenco per accoppiarlo e connetterlo.
  - Una volta completata la connessione, l'indicatore luminoso di stato dell'arcade stick sarà sempre acceso.
  - Dopo l'accoppiamento con successo, la prossima volta che lo usi, ruota il selettore di modalità in posizione X per connettersi automaticamente. Se è già in posizione X, premi delicatamente il pulsante [home] per connettersi automaticamente.

## Connessione Cablata a Windows

- Ruota il selettore di modalità in posizione X, l'indicatore luminoso di stato lampeggia.
- Usa il cavo USB per collegare la porta USB-C dell'arcade stick alla porta USB del dispositivo Windows.
- Attendere che il dispositivo Windows venga riconosciuto prima di poterlo utilizzare. Dopo aver atteso che il dispositivo Windows lo riconosca, puoi usarlo.
- L'indicatore luminoso di stato supporta la visualizzazione del numero di giocatori. 1 indicatore luminoso è acceso per il primo giocatore, 2 indicatori luminosi sono accessi per il secondo giocatore e supporta la visualizzazione di un massimo di 4 giocatori.

## Funzione Colpo Continuo Turbo

- Tieni premuto il pulsante funzione che deve essere impostato su colpo continuo, quindi premi il [Pulsante stella] per attivare la funzione colpo continuo del pulsante.
- Premi il pulsante che abilita la funzione colpo continuo, l'indicatore luminoso di stato continuerà a lampeggiare, indicando che il pulsante ha abilitato la funzione colpo continuo.
- Tieni premuto il pulsante funzione che disattiva la funzione colpo continuo, quindi premi il [pulsante stella] per disattivare la funzione colpo continuo del pulsante e l'indicatore luminoso di stato smetterà di lampeggiare.
- I pulsanti [stick], [home], [select], [start] non supportano l'impostazione del colpo continuo.

## Interruttore di Comando dello Stick

- Usa l'interruttore di controllo della levetta per cambiare la funzione dello stick su stick sinistro, chiave a croce o stick destro per adattarsi ai giochi di diversi tipi di controllo.
- LS: Stick sinistro, DP: Chiave a croce, RS: Stick destro

## Configurazione Personalizzata

- Per favore visita support.8bitdo.com per l'uso del software elite, che può fare una configurazione personalizzata delle funzioni come la mappatura dei pulsanti dell'arcade stick e i comandi macro.
- Ad esempio: P1, P2 possono impostare funzioni come i comandi macro.

## Alimentazione Elettrica

| Stato di alimentazione elettrica | Stato dell'indicatore luminoso di alimentazione elettrica |
|----------------------------------|---|
| Quando la batteria è scarica     | la luce rossa lampeggia                                   |
| Durante la ricarica              | la luce rossa è sempre accesa                             |
| Quando è completamente carica    | la luce rossa si spegne                                   |

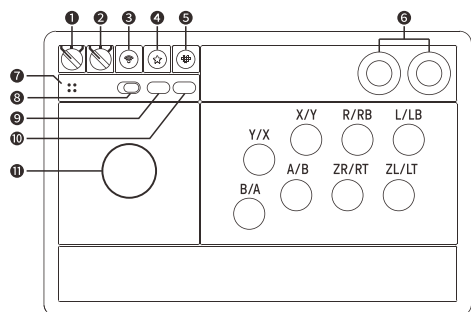
- Dotato di batteria al litio ricaricabile da 1000 mAh, l'uso continuo della connessione 2,4 G è di circa 40 ore, l'uso continuo della connessione Bluetooth è di circa 30 ore e il tempo di ricarica è di circa 4 ore.
- Se non c'è connessione entro 1 minuto dall'accensione, se non viene eseguita alcuna operazione per 15 minuti dopo la connessione, si spegnerà automaticamente.
- Quando si usa la connessione cablata, l'arcade stick rimarrà acceso.
- L'indicatore luminoso di stato ruota in senso orario.

## Adattamento del Ricevitore 2.4 G

- Se la connessione è persa o il ricevitore deve essere riadattato, puoi usare i seguenti passi per accoppiare l'arcade stick al ricevitore:
- Imposta l'interruttore di connessione in posizione 2.4 G.
- Ruota il selettore di modalità in posizione X o S, l'indicatore luminoso di stato lampeggia.
- Collega il ricevitore alla porta USB del PC o dell'host.
- Tieni premuto il [pulsante di accoppiamento] per 3 secondi per entrare nello stato di accoppiamento, l'indicatore luminoso di stato ruota in senso orario.
- Una volta completata la connessione, sia l'arcade stick che l'indicatore luminoso di stato del ricevitore saranno sempre accesi.
- Ogni ricevitore 2.4 G può essere collegato solo a un arcade stick.

## Supporto tecnico

- Per saperne di più su altre funzioni di questo prodotto, per favore vai a support.8bitdo.com per i dettagli.



- 1 – Interruptor de modo
  - Switch
  - Apagar
  - X-input
- 2 – Interruptor de control de Stick
  - Stick izquierdo
  - Botón Cruz
  - Stick derecho
- 3 – Botón Emparejamiento
- 4